

Diamond Harvest

Tipo di gioco: Gioco video slot

Ritorno per il giocatore (RTP%): 92,64%

Faast Game è fiera di presentare Diamond Harvest, una slot a 5 rulli, 3 righe e 20 linee fisse con sostituzioni WILD e SCATTER.

Divertiti con questa slot dalla classica ambientazione da bar ma al contempo dotata di funzionalità innovativa come lo shop free spin!



INFORMAZIONI GENERALI	
Tipo di gioco	Gioco video slot
Tipo di rulli	Rulli che girano
Rulli, linee	5 rulli, 3 righe, 20 linee di puntata (fisse)
Ritorno per il giocatore (RTP)	92,64%
Livelli di puntata predefiniti	25 – 10.000
Puntata predefiniti minima/massima (€)	0,25/100
Valori minimi di Free Round (Si prega di controllare i valori di Free Round attuali)	Livello di puntata 1, 20 linee di puntata, costo € 0,25
FUNZIONI DI GIOCO	
	Free Spins Wild
GIOCO RESPONSABILE	
Limiti per il giocatore	Il giocatore e l'operatore del casinò possono impostare i seguenti limiti di gioco: Puntata e perdita per sessione, per giorno, per settimana o per mese; Blocco del gioco per un determinato periodo di tempo; Durata massima della sessione di gioco in minuti. La modalità Gioco reale è riservata ai giocatori titolari di un conto. Non è possibile giocare "a credito". All'inizio, il giocatore può avere un massimo di 1.000 € nel portafoglio. Poiché ogni partita è considerata una sessione utente, il portafoglio del giocatore può superare questo limite durante il gioco.
Altro	Gioco per divertimento Livelli di valore dei gettoni variabili Livelli di puntata variabili
INFORMAZIONI TECNICHE	
Proporzioni Risoluzioni display	1920x1080 16:9
Tecnologica	HTML5

PROGETTAZIONE DEL GIOCO

Tema e grafica del gioco

BAR:

Faat Game è fiera di presentare Diamond Harvest, una slot a 5 rulli, 3 righe e 20 linee fisse con sostituzioni WILD e SCATTER.

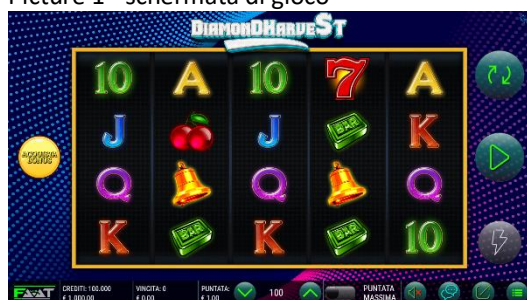
Fatti trasportare nel mitico regno dell'imperatore Montezuma, esplora le americhe come un novello conquistatore e trova tutti gli idoli d'oro!

Trova i sacri medaglioni degli dèi pagani e vinci il bonus!

Gioco principale

I giocatori possono scegliere il valore dei gettoni e il livello di puntata prima di avviare il round di gioco.

Picture 1 - schermata di gioco



Descrizione: Grafiche di Diamond Harvest

Picture2 - esempio di Big Win



Descrizione: Grafiche di Diamond Harvest

PROGETTAZIONE DEL GIOCO

Sostituzione Wild



Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli tranne il simbolo SCATTER.
In caso di 5 simboli WILD su una o più linee paganti il gioco paga come 5 simboli massimi.

Random Feature

Nel gioco principale, è possibile attivare casualmente lo SCATTER.

SCATTER



Quando nella fase di gioco standard compaiono almeno 3 simboli SCATTER in una qualsiasi posizione si accede alla fase TIRI GRATIS.

Questa fase si attiva automaticamente dopo 10 secondi oppure premendo il tasto [START].

In questa fase di gioco verrà cambiata la schermata grafica di gioco.

Durante i TIRI GRATIS se compare il simbolo WILD esso viene fissato nella posizione in cui compare e mantenuto per tutti i TIRI GRATIS successivi svolgendo sempre la sua funzione di WILD. Durante i TIRI GRATIS vengono assegnate delle vincite secondo le regole di gioco. Il gioco assegna 8 tiri gratis per 3 simboli, 12 tiri gratis per 4 simboli, 16 tiri gratis per 5 simboli.

Ogni volta che vengono vinti i TIRI GRATIS viene sempre accreditato una vincita aggiuntiva prima di iniziare i TIRI GRATIS.

Il gioco assegna un premio di 5 volte il BET per 3 scatter, 10 volte il BET per 4 scatter, 20 volte il BET per 5 scatter.

Acquista TIRI GRATIS

Sulla sinistra dello schermo è presente un bottone denominato FREE SPIN, cliccandoci sopra appare un pannello che riporta il prezzo e permette sia di confermare (pollice verde rivolto verso l'alto) sia di annullare (pollice rosso rivolto verso il basso) l'acquisto dei TIRI GRATIS.

Nel caso di conferma dell'acquisto verrà effettuata in automatico una giocata sui rulli che permetterà al giocatore di accedere ai TIRI GRATIS tramite la comparsa di 3,4 o 5 simboli SCATTER sui rulli.

Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) di questa funzionalità è pari al 93,52%

EVENTO DIAMOND HARVEST

Per aumentare l'adrenalina, il gioco può, in alcuni casi, mostrare una combinazione perdente che si trasformerà in una vincente subito dopo. La combinazione finale vincente è l'unica ad essere randomicamente calcolata, prima dell'inizio del round, dalla matematica.

PAGAMENTO

Riepilogo dei pagamenti

% RTP : 92,64

Nota: La vincita massima del round di gioco potrebbe essere superiore alla vincita coincidente massima, poiché il round di gioco può comprendere diversi giri.

REGOLE PER I PAGAMENTI NEL GIOCO PRINCIPALE

Le vincite sulle linee di pagamento pagano in successione dal rullo più a sinistra a quello più a destra. La vincita è uguale al valore visualizzato nella Tabella pagamenti moltiplicato per il livello di puntata. Il livello di puntata corrisponde al bet

Viene pagata solo la vincita più alta per linea di puntata.
Vincite simultanee su linee diverse si sommano.

REGOLE PER I PAGAMENTI IN FREE SPINS

Almeno 3 simboli SCATTER visualizzati in qualsiasi posizione sui rulli durante il gioco principale attivano la fase free spin.

I free spin vengono giocati con lo stesso livello di puntata della giocata che li ha attivati.
Al termine dei free spin, la vincita totale ottenuta dai free spin viene sommata a qualsiasi altra vincita del round di gioco di attivazione.

Tabella pagamenti

Paytable

GIOCO BASE		7	BAR	Bell	Cherry
		X5: 1.500 X4: 800 X3: 500	X5: 1.000 X4: 500 X3: 300	X5: 800 X4: 400 X3: 250	X5: 800 X4: 400 X3: 250
A	K	Q	J	10	
X5: 400 X4: 300 X3: 200	X5: 400 X4: 300 X3: 200	X5: 300 X4: 250 X3: 150	X5: 300 X4: 250 X3: 150	X5: 300 X4: 250 X3: 150	X5: 300 X4: 250 X3: 150

◆Eventuali malfunzionamenti annullano tutte le giocate e i pagamenti

1/3

FREE SPIN		7	BAR	Bell	Cherry
		X5: 1.500 X4: 800 X3: 500	X5: 1.000 X4: 500 X3: 300	X5: 800 X4: 400 X3: 250	X5: 800 X4: 400 X3: 250
A	K	Q	J	10	
X5: 400 X4: 300 X3: 200	X5: 400 X4: 300 X3: 200	X5: 300 X4: 250 X3: 150	X5: 300 X4: 250 X3: 150	X5: 300 X4: 250 X3: 150	X5: 300 X4: 250 X3: 150

◆Eventuali malfunzionamenti annullano tutte le giocate e i pagamenti

2/3



ALTRE INFORMAZIONI

Randomizzazione

GENERATORE CASUALE DI NUMERI (RNG)

L'algoritmo utilizzato per la Generazione casuale di numeri (RNG) è Fortuna, un Generatore pseudocasuale di numeri sicuro a livello di crittografia (PRNG) elaborato da Bruce Schneier e Niels Ferguson. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al documento Generazione casuale dei numeri.

Il generatore casuale di numeri e la sua applicazione sono stati testati e approvati/certificati secondo gli standard di settore da un'organizzazione indipendente.

Nelle regole del gioco sono riportate informazioni sui timeout e sui malfunzionamenti delle sessioni. In particolare, il giocatore viene informato che, in caso di funzionamento non corretto dell'hardware e/o del software di gioco, tutte le puntate e i pagamenti vengono annullati e le puntate effettuate rimborsate.

Informazioni per il giocatore

Il giocatore riceve un messaggio di avviso dopo ogni ora di gioco continuo. Non potrà continuare a giocare se non risponde al messaggio indicando i dettagli dell'importo della puntata e dell'importo vinto durante il gioco.

In qualsiasi momento il giocatore potrà accedere alla cronologia della sessione di gioco e alle regole del gioco direttamente dal gioco.

Versione Demo

Sul link [Diamond Harvest](#) è disponibile una versione dimostrativa del gioco

Foglio informativo: Diamond Harvest
Versione scheda del gioco: 1.0
Data: 2023-07-04

CRONOLOGIA DELLE VERSIONI DEL DOCUMENTO

VERSIONE	DATA	CONTENUTO
1.0	2023-07-04	PUBBLICAZIONE DEL DOCUMENTO N.1